



**REGLAMENTO DE LIGA INSTITUTO PATRIA.
"MONS. ALVARO GARCIA AGUILAR".
(2013-2014)**

1. Objetivo: Lograr que los jugadores logren un mejor nivel de competencia y una sana convivencia entre los niños y niñas, jóvenes, adultos y Padres de Familia, para propiciar, a través del deporte, una formación más completa como personas.
2. La Liga está formada por un cuerpo directivo (ASAMBLEA GENERAL) integrado por un Presidente, Vicepresidente, Secretario, Tesorero, Comisionados de divisiones, (torneo y arbitraje) Los cargos son honorarios.

3. CATEGORIAS Y RAMAS: (para el torneo 2012-13)

ESCUELITA 08

MICRO 06-07

PRE.MINI 04-05

MINI 02-03

PASARELA 00-01

CADETES 98-99

ELITE 96-97

TODAS EN SUS 2 RAMAS VARONIL Y FEMENIL. DE 6 a 8 EQUIPOS.

Universitaria (libre). Ambas ramas, sin límite de equipos máximo. Mínimo 6.

4. TIEMPOS.- Los juegos serán divididos en 4 cuartos de 10 min. Parando el cronómetro, en tiempo fuera y tiro libre (para todas las categorías).
5. FORFAIT.- **El tiempo máximo de espera para el inicio de un partido será de 15 min. Para el primer turno únicamente, para los demás no habrá tiempo de espera.** El mínimo de jugadores para poder iniciar un partido es de **5 jugadores** para todas las Categorías. Si no se completa el número requerido no se jugará el partido. 2 forfait será dado de baja.
6. Las cuotas de inscripción por equipo serán las siguientes: **\$800.00 pesos** en las categorías.

ESCUELITA 08

MICRO 06-07

PRE.MINI 04-05

MINI 02-03

PASARELA 00-01

CADETES 98-99

ELITE 96-97

Esta cuota incluye: Inscripción (membrecía), arbitraje de juegos amistosos, premiación, gastos de papelería y otros.

Universitaria (libre).

Tendrá un costo de \$1,200.00

Esta cuota incluye: Inscripción (membrecía), premiación, gastos de papelería y otros.



7. INSCRIPCIONES.- **El Pago total de Inscripción** deberá ser cubierto en su totalidad antes de jugar la 1ª. Jornada del torneo. De no ser así el equipo no podrá Jugar, la inscripción incluye la membrecía con la que se jugara desde la primera Jornada.

Los pagos deberán hacerse directamente durante la Liga con el C.P. GASPAR PUERTO NOVELO (TESORERO), o LEF. ERICK RAFAEL GUTIERREZ MARFIL (PRESIDENTE).

8. EQUIPOS:

a).- Deberán solicitar su ingreso a la Liga y serán tomados en cuenta únicamente si cubren su inscripción en tiempo y forma.

b).- Pagarán la cuota de inscripción correspondiente que incluye: inscripción del equipo, premiación, papelería en general y otros.

c).- Registrar a sus jugadores, en lugar que se les indicará y pagar sus membrecías de liga para poder jugar el torneos.

d).- Tendrán un tiempo de espera de 15 minutos (esto será únicamente durante el primer juego de cada jornada), para que el equipo se presente a su partido.

e).- Deberán registrar a un entrenador y un auxiliar como máximo.

f).- **Todos los equipos** en todas las categorías NO tienen mínimo de jugadores en todas las categorías.

g).- Cuando uno o los dos equipos infringen el reglamento en un partido, perderá o perderán el juego (cero puntos), en los siguientes casos:

- Por no presentar credenciales de liga a partir de la PRIMERA jornada general del torneo.
- Cuando el que dirija el juego no tenga CREDENCIAL de Liga Presente.

j).- **Baja de un equipo.** En cualquier caso, será reportado a la Asamblea de Liga para su conocimiento.

1) No presentarse a dos partidos o perderlos por inasistencia.

2) No haber cubierto el pago de Inscripción, en su totalidad hasta la tercera jornada general.

3) Suplantación de algún jugador.

4) Jugadores pasados de edad, sin previo aviso (cachirules).

9. JUGADORES:

1. **Los jugadores para poder jugar el torneo, deberán presentarse desde la 1ª. Jornada**, con su membrecía de Liga (costo de la credencial \$20.00 pesos) incluida en costo de Inscripción, se permite jugar con copia fiel de las credenciales con sello respectivo de liga.

a).- Nuevo ingreso deberán presentar para su Registro, **Acta de nacimiento original o copia certificada y una copia simple para archivo.**

b).- **fotografía electrónica.**

c).- los incisos; a y b son aplicables para todas las categoría.

d).- constancia de estudios con foto cancela, o copia de visa o pasaporte (presentando el original).



2. Los jugadores no podrán entrar al terreno de juego en los siguientes casos

- 2.1 No tener uniforme completo.
- 2.2 No tener número adelante y atrás.
- 2.3 Tener número repetido.
- 2.4 No presentar membrecía de Liga.

3. Los jugadores para poder jugar finales deberán cumplir con un mínimo de 50% mas 1. En caso de que en junta previa se decida jugar Liguilla, si el jugador no cumple esta regla no podrá jugar finales.

10. CANCHAS.- Los juegos se efectuarán a visitas recíprocas, jugando en canchas sede, todos los partidos de sus equipos en la jornada, en el caso de no contar con una, pueden escoger una neutral o jugar en el “Instituto Patria” como sede.

Las canchas deberán contar con los requisitos mínimos de seguridad para poder ser tomadas en cuenta.

Las categorías Mini, pre-mini, micro, escuelita juegan en canasta Baja (2.60mts), de pasarela hasta libre en canasta alta (3.05mts).

11. ALTAS Y BAJAS.- según los lineamientos de la Constitución de la Asociación.

12. SUCURSALES.- **Los jugadores del mismo club o institución**, podrán participar en las categorías inmediata superior. (Jugadores refuerzos menores) (Y únicamente en el caso que pertenezca al mismo club, filiales).

Todo club o Institución tendrá derecho a subir y bajar a sus jugadores (claro esta refiriéndose a los refuerzos menores) deberá contar con membrecía de las 2 categorías.

13. BALONES.- Los balones con que se jugará la Liga serán: en Escuelita # 3, para Micro Pre-mini y Mini # 5, para Pasarela y demás femeniles en todas las categorías el #6, por último los Elite, y mayores # 7.

14. UNIFORMES.- Cada equipo se deberá presentar debidamente uniformado con playeras (**número impreso ó planchado**) y shorts iguales o del mismo color. (**a partir de la cuarta jornada general los jugadores que no estén debidamente uniformados no podrán jugar o entrar al terreno de juego**).

15. PORRA.- **Cada equipo será responsable del comportamiento de su porra, si ésta llegara a interferir con el desarrollo del juego podrá ser sancionada por la Liga de acuerdo al reporte del árbitro, visor y del representante de la Liga.**

16. INICIO JUEGO.- Para poder iniciar un partido oficial, los equipos deberán entregar al árbitro la lista de jugadores y cuerpo técnico oficial en la liga 15 minutos antes de iniciar el juego. De no hacerlo corren el riesgo de perder el juego. Solamente podrá dirigir el que aparezca debidamente registrado con su membrecía, como entrenador, auxiliar o preparador físico, todos deberán



permanecer sentados junto a los jugadores y no podrán estar parados dirigiendo (esto de Escuelita a Mini). Corriendo el riesgo de ser expulsado del terreno de juego. VAMOS PERMITIR QUE GANEN LOS JUGADORES Y SE DESARROLLEN. En pasarela, cadetes y elite, se puede dirigir pero igualmente se les invita a mostrar el respeto debido.

17. INGRESO AL JUEGO.- Ningún jugador podrá participar en un juego sin estar registrado con membrecía de Liga 2013-2014, Así como cumplir con las condiciones de uniformidad después de la tercera jornada.

18. ARBITRAJE.- Estará a cargo de la Liga jóvenes Jugadores destacados menores de 18 años (amigos) que llevaran el Juego, un solo arbitro sin Anotador en categorías infantiles (escuelita a Mini) el trabajo será supervisado mediante un comisionado de Liga y los coordinadores. En Juveniles y Libre se llevara el arbitraje normal con 2 árbitros y un anotador y en finales 3 árbitros y anotador con crono. Esto en caso de 1ª. Fuerza. El árbitro es la máxima autoridad dentro del campo de juego por lo que se le deberá respetar dentro y fuera del mismo. Los **ENTRENADORES, AUXILIARES, JUGADORES**, sólo podrá dirigirse para alguna observación y/o aclaración, a los **ARBITROS**, en tiempos muertos, medio tiempo o al final del juego, y de Manera correcta, de no ser así, podrían ser expulsados y ser sancionado por la liga, sanción que podría ser de 1 o 2 juegos de castigo hasta Baja definitiva del Torneo. Durante el desarrollo del juego solamente el **CAPITÁN** podrá hacer observaciones al **ÁRBITRO**.

LA LIGA ES RESPONSABLE DEL BUEN DESEMPEÑO DE LOS AMIGOS Y ARBITROS. Pueden reportar al arbitraje para su valoración y crecimiento.

19. CASTIGOS (EXPULSADOS).- Los castigos serán impuestos por el Tribunal de Penas y Sanciones de LIGA que se basará en la cédula del árbitro, Reporte del visor y la opinión del representante de la Liga si así lo requiriera, la decisión del Tribunal son **INAPELABLES**. Se basarán en un tabulador de penas que será dado a conocer a los equipos.

a) Todo jugador (a) expulsado(a) por cualquier motivo tendrá un partido como mínimo de castigo.

b) el jugador, entrenador o Padre De familia que sea suspendido cualquiera que sea el motivo, no podrá jugar o dirigir o participar en ninguna categoría mientras dure su suspensión, deberá estar a una distancia de 250 mts. En caso de no acatar ésta disposición la Liga tomará medidas más drásticas al respecto.

c) en el caso de bronca o conatos de bronca, que incluya agresiones físicas (golpes), se castigará según reporte y los hechos observados por la liga o el visor de la liga y arbitraje. El castigo será impuesto por el comité de Honor y justicia, basándose del tabulador de SANCIONES, de igual manera los castigos serán INAPELABLES.

20. PROTESTAS.- Cuando un equipo vaya a presentar una protesta deberá cubrir los siguientes requisitos:



Que conste en la cédula arbitral que se jugó bajo protesta.

Que en UN TIEMPO MÁXIMO de 48hrs. al final de su partido lleve su protesta por escrito y ampliada a la Liga.

El equipo que proteste deberá depositar a la Liga la cantidad de \$ 500.00.

Cuando las protestas sean por edad, la cantidad será por jugador protestado.

Si la protesta es válida el equipo recuperará su depósito, si no es válida perderá la cantidad depositada. En caso de no **RATIFICAR** la protesta en el tiempo establecido de 48hrs, previo depósito de \$500.00 o no se firme la Protesta del juego, al inicio, durante o al finalizar el juego, cualquier tipo de PROTESTA realizada quedará **NULA**.

21. SISTEMA DE COMPETENCIA.- Para todas las categorías:

Según el número de equipos por grupos y categorías, **todos contra todos, sin liguilla (finales) SALVO que se acuerde en junta previa lo contrario. DOS VUELTAS A VISITA RECÍPROCA.**

22. Comité de Honor y Justicia será conformado en la Junta previa.

Será integrado el día de la junta previa al comienzo de la Liga.

23. Los capitanes de los equipos deberán firmar la cédula arbitral al término del partido, ésta cédula contendrá las alineaciones de los equipos, los puntos, el reporte arbitral y el marcador final del partido. En caso de protesta debe estar señalado C/R (con reporte) en caso de no haber reporte, deberá estar en blanco; deberán estar presentes los 2 capitanes (uno de cada equipo) el capitán raya con una línea el espacio vacío, y firma la hoja.

24. CAMBIOS.- **Los cambios** de jugadores durante el juego serán libres en todas las categorías, excepto en las categorías de Pasarela para abajo todos los jugadores deberán jugar cuando menos un cuarto completo. Esto quiere decir (los 2 primeros cuartos se juegan respetando la regla de quintas) a partir del 3er. Cuarto cambios libres.

25. Los tiros libres, en cualquiera de sus situaciones serán de 1 más 1. Fomentar el tiro libre y el encajonamiento.

26. CRITERIOS DE DESEMPATE.- En caso de empate en puntos de dos o más equipos, los criterios que se seguirán para el desempate son: a).- mejor diferencia de puntos; b).- mayor número de puntos anotados; c).- resultados entre sí.

El sistema de puntos para el torneo será: juego ganado tres puntos, juego perdido 1 punto, dos puntos en caso de empate (empate, únicamente aplica en las categorías infantiles, (mini a escuelita) se realizara series de 5 tiros libres por un punto extra). Tiraran 5 jugadores de cada equipo quien enceste mas gana el punto, en caso de seguir empatado nos vamos a muerte súbita.



27).- PREMIACION:

En escuelita a mini: SE PREMIARA A TODOS LOS EQUIPOS, TODOS SON CAMPEONES.

Para todas las demás categorías:

1º. Trofeo al equipo.

2º. Trofeo al equipo.

3º. Trofeo al equipo.

Campeón canastero. Trofeo en todas las categorías.

El campeón canastero será aquel jugador que durante todas las jornadas acumule la mayor cantidad de puntos encestrados. Y se premiará en todas las categorías (semifinal y final, en caso de haber, no se tomarán en cuenta).

28).- En la banca únicamente podrán permanecer jugadores debidamente uniformados y con credencial de registro de liga, el entrenador y un auxiliar técnico por equipo, quienes deberán contar con su acreditación respectiva (credencial de Liga). TODOS LOS FAMILIARES, AMIGOS Y PUBLICO EN GENERAL, DEBEN PERMANECER EN GRADAS, O FUERA DEL AREA DE BANCAS SEGÚN SEA EL CASO Y LA SEDE.

29.- Todos los acuerdos tomados en la junta previa se respetarán por los demás participantes (AUNQUE NO ASISTAN), ya que fueron tomados en común acuerdo y aplicarán hasta el término del torneo, SE LLEVARA UNA MINUTA FIRMADA Y ANEXA AL REGLAMENTO.

30).- **Los roles de juego** se enviarán por correo electrónico TODOS LOS LUNES antes de la jornada siguiente, de igual forma en las oficinas de las ligas de manera personal, y se Publicara en Facebook, este ROL no podrán cambiarse por ningún motivo, una vez enviado **NO SE SUSPENDEN JUEGOS** ya programados. Por eso se realizaran semana a semana para que si tienen algún problema puedan avisar con tiempo.

31).- **Documentos falsos**, Si algún jugador o entrenador se le comprueba que presentó documentos falsos o alterados, se le dará de baja del campeonato y **será suspendido por dos año**, y el equipo que lo registro **perderá los puntos ganados en donde dicho jugador haya participado**, se pasara el reporte a la Asociación correspondiente (esto incluye a entrenador y/o representante).

32).- ENTRENADOR.

TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN CONTAR CON UN ENTRENADOR, en ninguna categoría o rama, un jugador podrá desempeñarse, como entrenador. El entrenador deberá estar registrado Membrecía (para todas las categorías). Y en la hoja de anotación antes del juego, si algún equipo no cuenta con entrenador o representante durante el juego, perderá por forfait (20 a 0).



33).- AFILIACION. Todos los Jugadores, árbitros y entrenadores deben ser afiliados a ADEMEBA YUCATAN.

34).- **Los acuerdos tomados en la junta de representantes serán válidos para todos los equipos, aunque el representante no haya asistido. (ACUEROS DE CONSEJO) TODOS LOS LUNES DE 7:00PM A 8:00PM JUNTAS INFROMAIVAS DE LIGA, entrega de estadísticas, ajustes, modificaciones, sugerencias etc.**

35).- Todos los puntos no previstos en el presente reglamento y la Interpretación de los mismo, serán tratados y resueltos por la Directiva de las Liga, informando por escrito a los interesados la resolución de los mismos.

COMITÉ DIRECTIVO

PRESIDENTE

VICE-PRESIDENTE

SECRETARIO

TESORERO

COMISIONADO LIGA

COMISIONADO ARBITRAJE

LEF. ERICK GUTIERREZ MARFIL

LIC. DAVID ABRAHAM ACHACH

LIC. ARMANDO CERVERA RIVAS

C.P. GASPAS PUERTO NOVELO

PROF. OCTAVIO MEJIA GALLEGOS

D.T. LUIS PALOMINO AVILA